

Algorithmics

International
Programming School

São Julião
Centro de Estudos



Verão 2024 Bootcamps Tecnológicos

“Everybody should learn to program a computer,
because it teaches you how to think”

Steve Jobs



Índice



- BootCamps Programação - Julho '24 3
- Descontos 8
- Algorithmics 9
- Programação e Tecnologia: Habilidades Fundamentais 12
- Contactos 15

BootCamps Programação - Julho '24

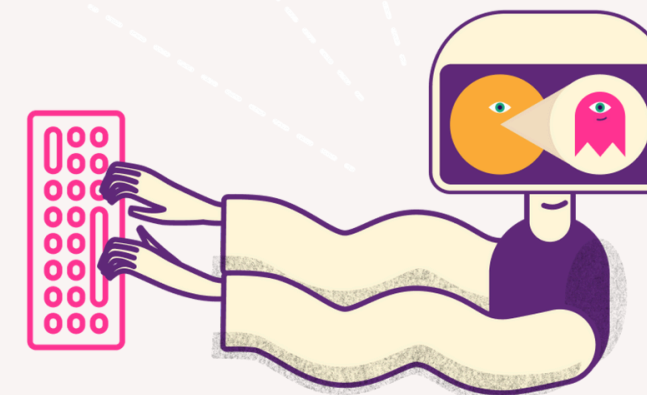
Programação Visual

- 01 - 05 de julho
- 9:00 - 13:00
- 8 - 12 anos



Roblox Studio

- 08 - 12 de julho
- 9:00 - 13:00
- 8 - 12 anos



Python

- 15 - 19 de julho
- 9:00 - 13:00
- + 12 anos



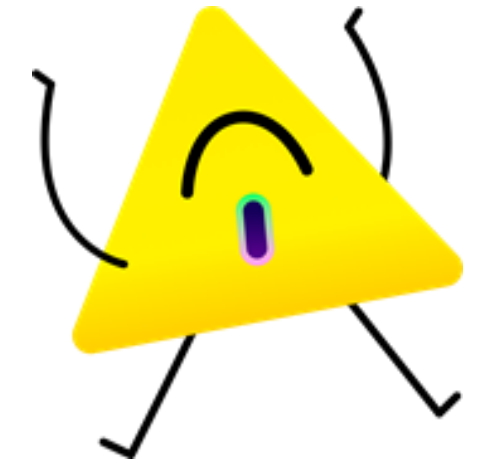
Unity Game Development

- 22 - 26 de julho
- 9:00 - 13:00
- + 12 anos



Visual Programming

Aprender as bases da programação com Scratch



Possibilidade de continuar
durante o ano
letivo!



Introdução à programação com a linguagem infantil - Scratch:

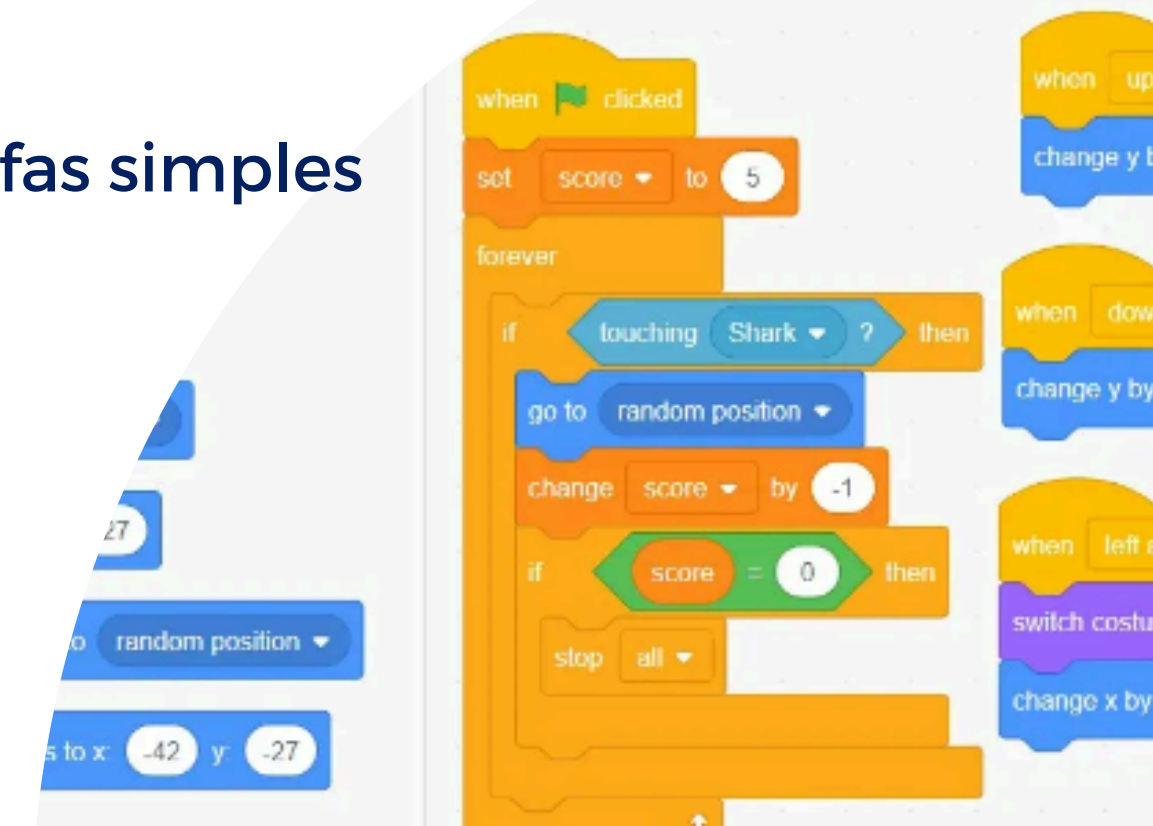
- Conceitos fundamentais da programação;
- Compor algoritmos lineares e em looping para diferentes cenários;
- Definição de parâmetros variáveis;
- Princípios de abordagem iterativa.



Desenvolvimento do pensamento computacional:

- A programação não é complexa, é lógica;
- Tarefas complexas podem ser resolvidas dividindo em várias tarefas simples
- Automatização de processos de rotina;
- Criação de um programa interativo.

8 - 12 anos | 01 - 05 de julho | 9:00 - 13:00 | 140€ | Fazer inscrição



Game Design

Aprender a criar videojogos com Roblox Studio



Introdução ao Mundo do Desenvolvimento de Videojogos:

- Jogo de plataforma 3D de um nível
- Desenvolvimento de paisagem e edifícios
- Adição de luzes, tesouros e obstáculos
- Tarefas para memorização de material



Aprender Técnicas de Desenvolvimento de Jogos:

- Utilização do Roblox Studio
- Criação e manipulação de objetos
- Configuração de interações
- Entendimento e adaptação de scripts

8 - 12 anos | 08 - 12 de julho | 9:00 - 13:00 | 140€ | Fazer inscrição



Possibilidade de continuar
durante o ano
letivo!



Python Start

Uma das linguagens de programação mais populares



Possibilidade de continuar durante o ano letivo!



Iniciação à Linguagem de Programação Python:

- Funções fundamentais como print(), input(), int(), e str()
- Dados numéricos e strings
- Operações avançadas com strings
- Compreensão profunda das variáveis e operadores de atribuição



Adquirir Competências Essenciais na Programação:

- Domínio das regras básicas de Python e formatação de código
- Capacidade para estruturar e trabalhar de forma autónoma
- Autonomia para resolver erros e e bugs, bem como na sua prevenção futura.

+ 12 anos | 15 - 19 de julho | 9:00 - 13:00 | 140€ | Fazer inscrição



Unity Game Development

Criar mundos próprios usando modelação 3D



Introdução ao Ambiente e Interface do Unity:

- Funcionalidades chave para o desenvolvimento de jogos
- Objetos de jogo e pré-fabricados
- Materiais, luzes e texturas
- Criação de um protótipo de jogo trabalhando com elementos 3D

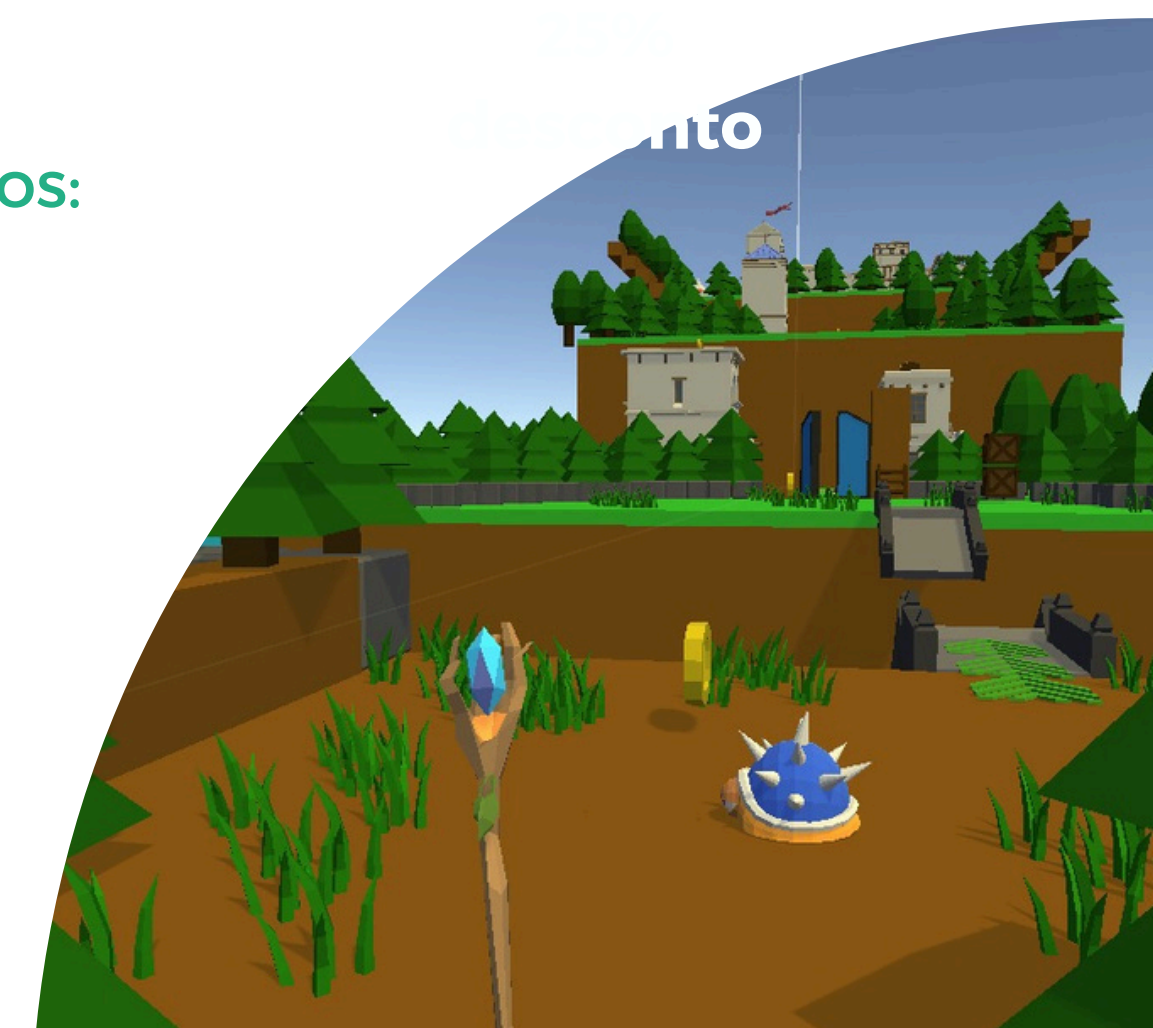
Possibilidade de continuar
durante o ano
letivo!



Adquirir Competências Essenciais no Desenvolvimento de Videojogos:

- Compreensão das diferenças entre objeto de jogo e asset
- Domínio dos princípios de objetos aninhados e herança
- Capacidade de estruturar corretamente um projeto e analisar métodos para montar rapidamente um jogo de alta qualidade

+ 12 anos | 22 - 26 de julho | 9:00 - 13:00 | 140€ | Fazer inscrição



Aproveite os nossos descontos!

Descontos acumuláveis até um máximo de 25% por Bootcamp

Para reservar o lugar, apenas é preciso fazer o pagamento da taxa de inscrição
O bootcamp pode ser pago até 5 dias antes do Bootcamp começar



[Fazer inscrição](#)

código: #maio15

- Inscrição antecipada
- Até dia 15 de maio
- 15% desconto no preço do Bootcamp

código: #amigo15

- Traz um amigo
- Para ti e para o teu amigo
- 15% desconto no preço do Bootcamp

código: #irmao25

- Inscrição para irmãos
- 2ª inscrição
- 25% desconto no preço do Bootcamp

código: #semana25

- Inscrição na 2ª semana
- Oferta da taxa de inscrição da 2ª semana
- 25% desconto no preço da 2ª semana

Algorithmics

International
Programming School

Diploma Internacional

1,500,000
alunos

90 Países

11 Cursos
Diferentes



Plataforma
Colaborativa

Cursos Gamificados

Professores
Jovens

Quais São os Nossos Objetivos?

Aproveitar o interesse genuíno das crianças pela tecnologia, orientando-os para um uso responsável e uma participação activa



Impulsar o pensamento computacional, preparando os alunos para solucionar problemas com eficiência e criatividade abrindo caminho para a inovação



Desenvolver em Portugal uma nova geração preparada para competir e liderar no mercado tecnológico internacional

Plataforma Algorithmics: Learn Hub

Nossa plataforma educacional é uma ferramenta desenvolvida pela Algorithmics para **ensino, análise e comunicação**.

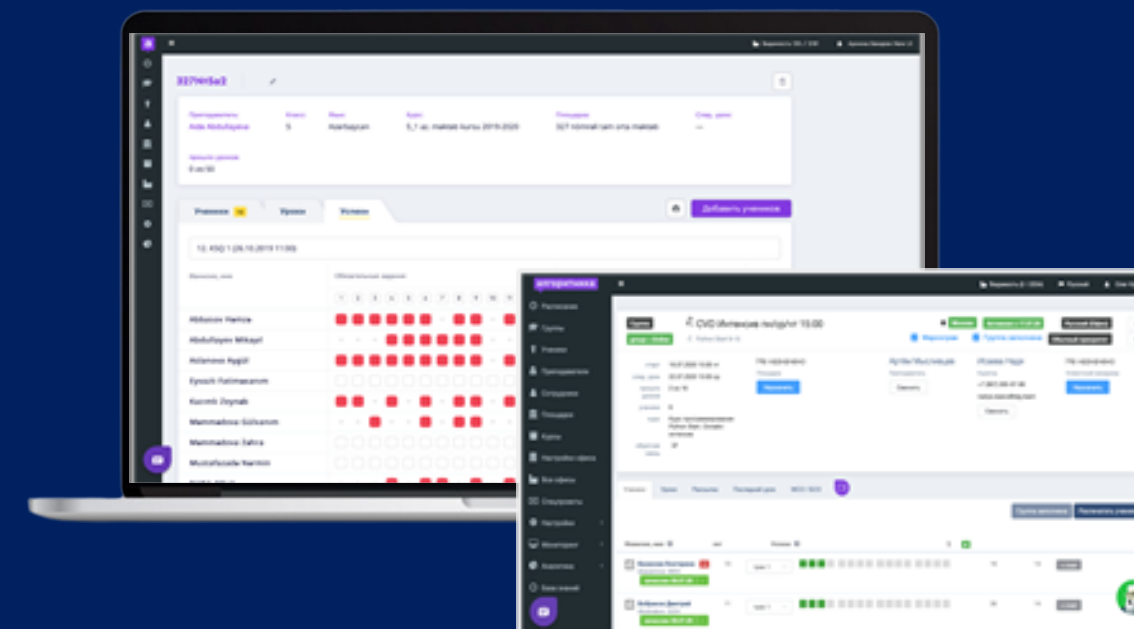
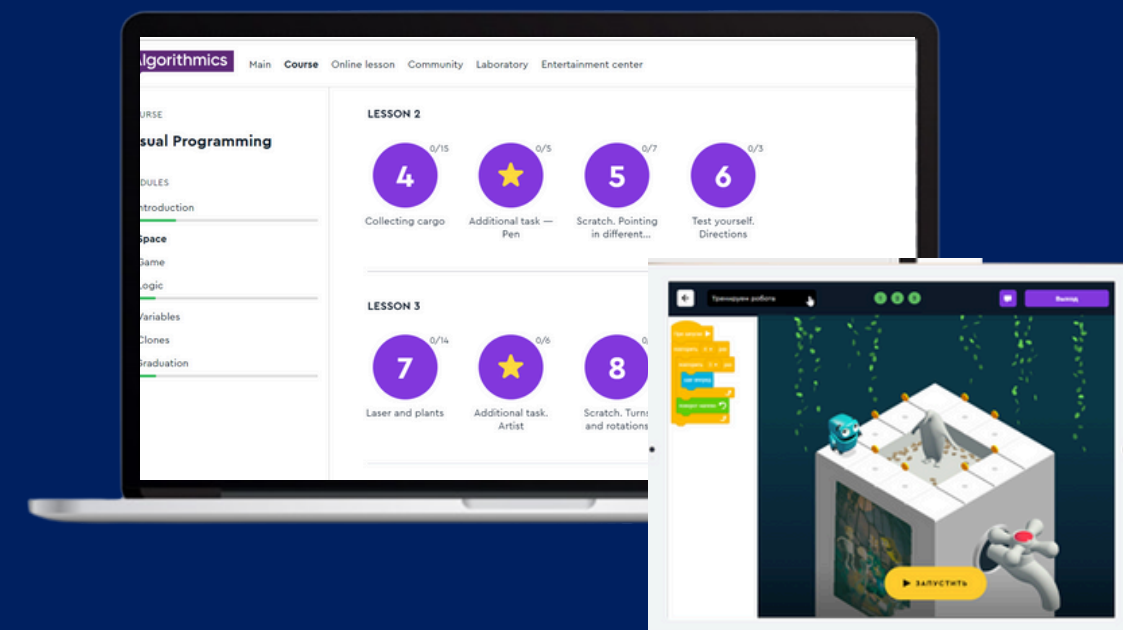
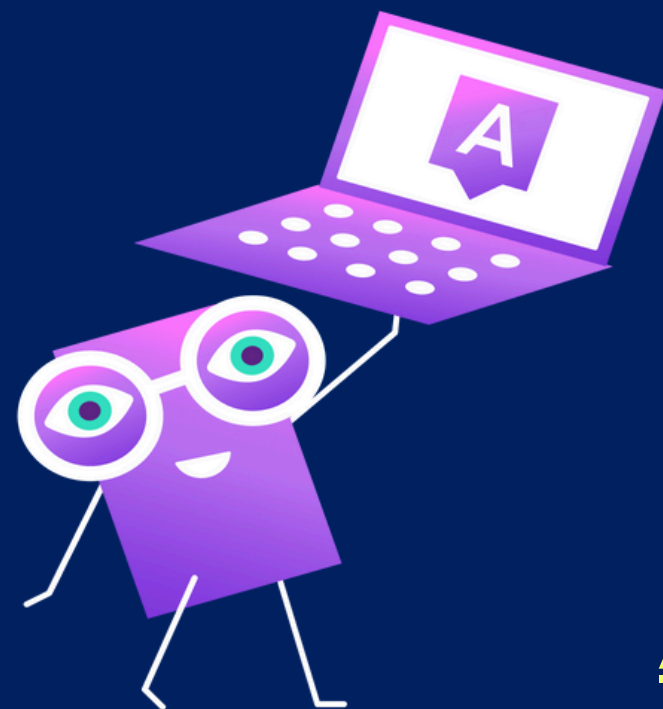
Smart book

Laboratório de projetos

Controle de qualidade da educação

Comunidade de interesse

Acesso a plataforma 24/7



Programação e Tecnologia:

Habilidades Fundamentais

- Por Que Fomentar A Programação?
- Programação: Oportunidades



Por Que Fomentar A Programação?



A Programação Não É Complexa,
É Lógica

Aproveitar a Fascinação
da Nova Geração pela Tecnologia

Apostar no Futuro:
Competências para a Vida

Acompanhar o Progresso e a
Inovação Tecnológica

A programação pode parecer complexa, mas **baseia-se em lógica e padrões** e torna-se intuitiva se treinada desde cedo

É vital formar uma geração consciente no uso da tecnologia, fomentando **utilizadores perspicazes e inovação responsável**

Estimula o **pensamento crítico, a criatividade e a habilidade para estruturar**, chave para o sucesso atual. É também uma **linguagem universal** no mercado global

Iniciar cedo em tecnologia é crucial para não ficar para trás e capacita os jovens a **liderar avanços e inovações tecnológicas**

Programação: Oportunidades

Adaptabilidade ao Mundo Moderno

O mundo muda a um ritmo sem precedentes devido à tecnologia, tornando a adaptabilidade uma habilidade crucial. Muitas práticas e ocupações estão a evoluir ou a desaparecer, mas a tecnologia permanecerá constante

Criação e Inovação

Incentiva a proatividade e possibilita que os mais jovens participem ativamente na criação, desenvolvendo jogos, apps, blogs ou projetos completos. Oferece as ferramentas para transformar ideias em realidade

Preparação para o Futuro

Quanto mais capacitadas tecnicamente estiverem as crianças, mais preparadas estarão para assumir papéis de liderança, enfrentar os desafios e moldar ativamente um futuro impulsionado pela tecnologia

Diversas Oportunidades de Carreira

Acesso a uma ampla variedade de profissões em várias indústrias. Os programadores estão entre os trabalhadores mais bem pagos, refletindo a alta procura e a importância crucial das suas competências



Algorithmics

International
Programming School

São Julião
Centro de Estudos



Rua da Escola Secundária de Carcavelos n.º 60, Loja 1, 2775-524 Carcavelos

Para obter mais informações, entre em contato:



saojuliaogeral@gmail.com



saleslisbon@algorithmicschool.com



+351 919 012 124



+351 963 828 940